

4Dcom – Softwaretools für die 4D-Kommunikation

4DC Manager



**Das Kontrollzentrum der 4Dcom Software.
Starten Sie Ihre 4D-Präsentation per Mausklick!**

- » Projektverwaltung:
 - Anlegen und Ändern von Visualisierungsprojekten
 - Einstellung projektspezifischer Konfigurationen wie Einheiten, Beleuchtung etc.
 - Animationseinstellungen, Eingabegeräte-Empfindlichkeit etc.
- » Einrichtung Desktop-Player, Bildschirmauflösung, Grafiktreiber
- » Einrichtung VR-Player: Single- oder Multikanal-Projektionen, Stereo-Setup etc.
- » Der 4DC Manager kann beliebige 4DC-Umgebungen („Frameworks“) per Netzwerkverbindung verwalten.

dp4D



**„DataPreparation“ - Automatisierte Datenaufbereitung und Optimierung.
Die perfekte Verschmelzung unterschiedlicher Daten in einem Modell!**

- » Datenimport aus über 40 CAD-Formaten:
Catia V4/V5, SolidWorks, SolidEdge, AutoCAD, MicroStation uvm...
- » Import neutraler 3D-Formate wie VRML, 3DXML, 3DS
- » VR-gerechte Datenaufbereitung mit automatischer Flächenausrichtung
„Normal Unification“, „Mesh Substitution“ beseitigt redundante Geometrien
- » Batchbetrieb für Overnight-Jobs
- » Datenformat: Virtools (*.nmo)

vc4D



**„We see 4D“ – interaktive flexible Visualisierung von 4D-Inhalten.
Mehr sehen, besser verstehen, schneller entscheiden!**

- » Intuitive Navigation mit Maus, SpaceMouse oder Flightstick
- » „Framerate-Controller“: Top-Performance für große Datenmengen durch automatisches Detail-Culling
- » Kinematik: vollständig dynamische Szenen
- » Anbindung von Simulations- oder Prozesssteuerung in Echtzeit
- » Messungen und Manipulation von Objekten in der Szene
- » Darstellung verschiedener Materialvarianten „Color Sets“
- » „Projection Plane“ – frei platzierbare 2D-Ansicht im Raum
- » Metastruktur: Anzeige von verknüpften Objekteigenschaften

Ausgabe auf Desktop, Stereosystem oder Multikanal-Powerwalls.



realicon GmbH
Ernst-Ludwig-Straße 7
64646 Heppenheim

Tel. 06252/7901-0
Fax 06252/7901-98

E-Mail: info@realicon.de
www.realicon.de